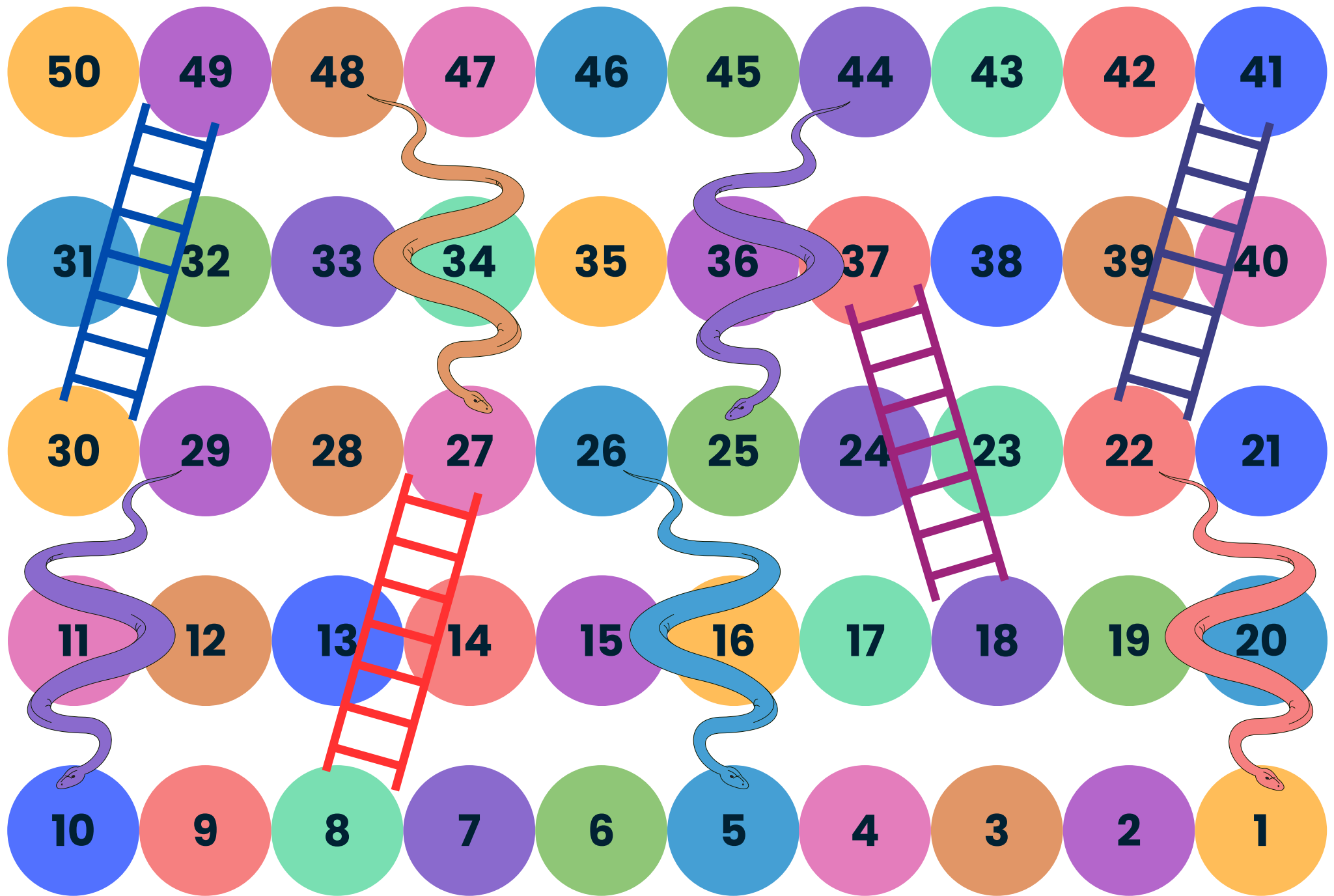
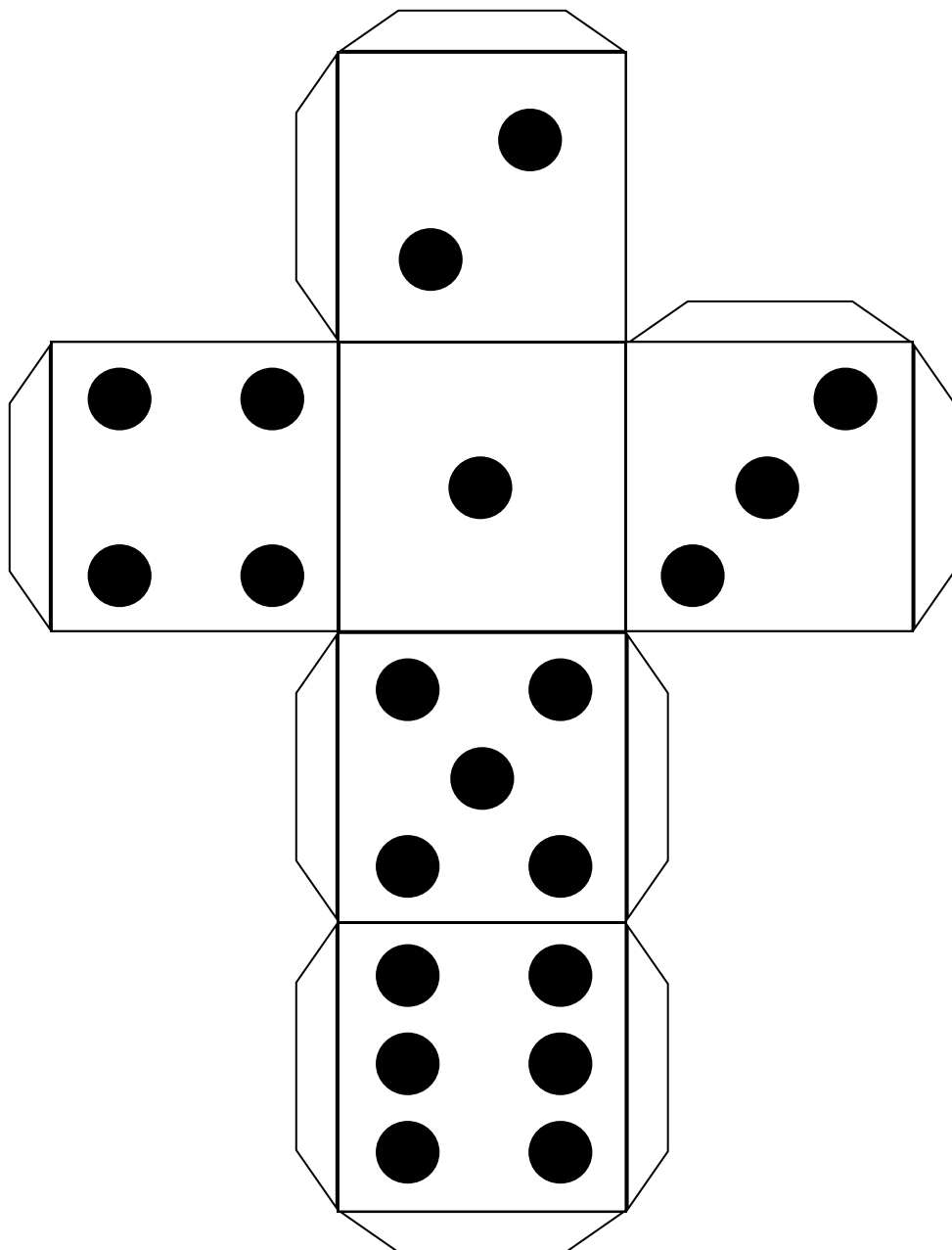






Reglas básicas para jugar Serpientes y Escaleras

1. Inicio: Todos los jugadores deben tener una ficha para jugar.
2. Turnos: Cada jugador tira el dado y mueve su ficha contando el número de casillas que indica el dado.
3. Escaleras: Si la ficha cae en la base de una escalera, sube la ficha hasta el final de la escalera.
4. Serpientes: Si la ficha cae en la cola de una serpiente, baja la ficha hasta la cabeza de la serpiente.
5. Ganador: El primer jugador que llegue a la última casilla gana el juego.

Instrucciones para Armar el Dado

1. Recorta: Recorta el dado siguiendo las líneas.
2. Dobla: Dobla cuidadosamente cada una de las pestañas y líneas del cubo.
3. Pega: Utiliza pegamento para unir las pestañas y formar el dado.

Beneficios de jugar Serpientes y Escaleras

1. Aprender Números: Ayuda a los niños a aprender y reconocer los números.
2. Contar: Enseña a los niños a contar mientras mueven sus fichas.
3. Convivencia: Los niños aprenden a esperar su turno y a jugar con los demás.
4. Causa y Efecto: Los niños ven qué pasa cuando suben por una escalera o bajan por una serpiente.
5. Diversión: ¡Es un juego divertido que todos pueden disfrutar!